

Celtos LEGION

S Z E N A R I O : D U N K L E R I T U A L E

Ein kalter Wind wehte über das Plateau und strich mit einem klagenden Heulen um die hoch aufragenden Steinfelder, die den Eingang des alten Hügelgrabes markierten. Drinnen beugte sich Morren über den verwitterten Grabstein und zog mit einer in Blut getränkten Feder die Runen der Beschwörung nach. Angekettet an den Grabstein hing das bewegungslose Opfer. Morren würde jetzt sehr vorsichtig sein müssen. Er konnte genau sehen, wie die Lebensenergie, eben noch strahlend und hell, immer schwächer wurde. Wenn er jetzt gestört würde und das Opfer vor Ende des Rituals sterben würde, wäre der Zorn Crom Cruichs fürchterlich. Doch Crom würde zufrieden sein an diesem Abend – oh ja, das würde er.. Am Rande des Gräberfeldes meldete ein junger Kynschafher seinem Kommandanten, daß man den Zauberer gefunden habe. Der Kommandant nickte seinen Männern zu. Es hatte begonnen.

HINTERGRUND: Die Fir Bolg haben einen mächtigen Zauberer der Sidhe gefangen, um ihn ihrem Gott Crom Cruich zu opfern. Während die Priester der Fir Bolg das Ritual vorbereiten, sammeln sich die Krieger der Sidhe, um ihren Zauberer zu befreien.

ARMEELISTE: Die Fir Bolg müssen mindestens einen Priester aufstellen.
Ein Modell wird als Opfer aufgestellt. Dies ist ein Extramodel und kostet keine Punkte.

SONDERREGELN: Solange sich das Opfer in Kontakt mit einem Priester befindet, wird das Ritual weiter vollzogen. Wenn das Opfer in Kontakt mit einer freundlichen Einheit kommt, kann es dieser angeschlossen werden. Die Fir Bolg können versuchen das Opfer wieder einzufangen, indem sie sich erneut in Kontakt mit dem Opfer bringen. Wenn sie es schaffen, das Opfer wieder zum Altar zu bringen, wird das Ritual in aller Eile vollzogen und die Fir Bolg gewinnen das Spiel.

Da sowohl die Fir Bolg als auch die Sidhe den Zauberer lebend haben wollen, darf nicht auf das Opfer oder in Kontakt mit dem Opfer stehende Modelle geschossen oder Schablonenzauber angewendet werden.

Dieses Szenario wurde von www.celtoslegion.de erstellt

Ihr könnt dieses Szenario auf eurer Homepage posten, es mailen, ausdrucken und an eure Freunde weitergeben, solange ihr das Dokument und den Inhalt nicht verändert. Eine kommerzielle Nutzung irgendwelcher Art ist ohne unsere schriftliche Zustimmung jedoch strengstens untersagt.

Für Fragen, Anregungen und Kritik schickt bitte eine mail an: info@celtoslegion.de

Celtos und alle damit verbundenen Namen sind eingetragene Warenzeichen von i-Kore Ltd. Mehr Infos unter www.i-kore.com

CELTOS SZENARIO: ENTFÜHRUNG



Das Opfer ist durch die Gefangennahme so geschwächt, daß es sich nur bewegen kann, wenn es mit einem anderen Modell in Kontakt befindet.

Es wird einfach mit der entsprechenden Einheit gezogen und darf keine eigenen Aktionen ausführen.

SPIELFELD: In der Mitte des Spielfeldes befindet sich die Opferstätte mit dem Altar. (z.B. ein Hügelgrab, ein Steinkreis oder ein größeres Gebäude.)

AUFSTELLUNG: Der Zauberer wird auf den Altar gelegt und mindestens ein Priester mit ihm in Kontakt gestellt.

Die restliche Aufstellung erfolgt abwechselnd.

Die Fir Bolg können beliebig in einem Umkreis von 8" um den Altar aufgestellt werden. Die Retter können ihre Einheiten auf alle Tischkanten verteilen. Keine dieser Einheiten darf weiter als 4" von der Tischkante aufgestellt werden und zwischen gegnerischen Einheiten müssen mindestens 10" liegen. Zwischen den Gegnern darf keine direkte Sichtline bestehen.

SPIELENDE: Das Spiel endet, wenn der Zauberer befreit oder das Ritual vollzogen wurde

SIEGES- Fir Bolg:

BEDINGUNGEN: Die Fir Bolg gewinnen, wenn der Zauberer nach 6 Runden nicht befreit wurde, oder er wieder eingefangen und zurück zum Altar gebracht wurde, d.h. wenn der Zauberer geopfert wurde.

Sidhe:

Die Sidhe gewinnen das Spiel, wenn sie mit dem Zauberer das Spielfeld verlassen oder alle Fir Bolg vernichtet sind.

VARIANTEN: Dieses Szenario, kann natürlich auch mit anderen Armeen gespielt werden: Formorian haben einen Druiden entführt, Sidhe einen Runenpriester, Vanir einen Nekromanten etc.



Dieses Szenario wurde von www.celtoslegion.de erstellt

Ihr könnt dieses Szenario auf eurer Homepage posten, es mailen, ausdrucken und an eure Freunde weitergeben, solange ihr das Dokument und den Inhalt nicht verändert. Eine kommerzielle Nutzung irgendwelcher Art ist ohne unsere schriftliche Zustimmung jedoch strengstens untersagt.

Für Fragen, Anregungen und Kritik schickt bitte eine mail an: info@celtoslegion.de

Celtos und alle damit verbundenen Namen sind eingetragene Warenzeichen von i-Kore Ltd. Mehr Infos unter www.i-kore.com